REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „Misja: Zielona Moc”

Gra została przygotowana w ramach Europejskiego Tygodnia Zrównoważonego Transportu 2021 w Rumi.

§ 1. Organizator

1. Organizatorem mobilnej gry miejskiej pt. „Misja: Zielona Moc” (zwanej dalej Grą) jest Urząd Miasta Rumi wraz z Miejską Biblioteką Publiczną im. F. Ceynowy w Rumi (zwanymi dalej Organizatorami).

2. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie gry w aplikacji ActionTrack oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

§ 2. Zasady Gry

3. Gra Miejska pt. „Misja: Zielona Moc” stanowi formę edukacyjnej zabawy w przestrzeni miejskiej.

4. Celem Gry jest promocja założeń Europejskiego Tygodnia Zrównoważonego Transportu, który w 2021 roku odbywa się pod hasłem „Korzystaj ze zrównoważonej mobilności. Dbaj o zdrowie”.

5. Udział w Grze jest bezpłatny.

6. Wymogiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie smartfona/tabletu z systemem umożliwiającym zainstalowanie i działanie bezpłatnej aplikacji ActionTrack (dostępna w Google Play i App Store) oraz mobilnym dostępem do internetu.

7. Po trasie Gry uczestnicy poruszają się pieszo lub rowerem. Nie można korzystać z samochodów,

skuterów i innych pojazdów silnikowych.

8. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego i innych przepisów prawa.

9. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, dlatego uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze. Uczestnicy poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.

10. Uczestnicy przystępując do Gry, biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawno-cywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą

Rodzice lub opiekunowie prawni.

11. Uczestnicy przystępując do gry, zobowiązują się do przestrzegania aktualnych regulacji prawnych dotyczących ograniczeń i wskazań związanych z epidemią COVID-19.

§ 3. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

12. Gracze rejestrują się, pobierając grę w aplikacji ActionTrack. Poprzez pobranie gry z aplikacji ActionTrack Uczestnicy:

13. Akceptują regulamin gry,

14. Wyrażają zgodę na opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych

Organizatorów i na portalach społecznościowych relacji z gry,

15. Podają nazwę zespołu, imiona i nazwiska członków zespołu oraz dane kontaktowe,

16. W Grze może wziąć samodzielny udział Uczestnik po ukończeniu 18. roku życia.

17. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze tylko pod opieką dorosłych.

18. Każda Uczestnik powinien być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.

19. Poprzez udział w Grze Uczestnik wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie.

20. Uczestnicy poprzez zaznaczenie odpowiedniej zgody w aplikacji udzielają Organizatorom nieodpłatnego prawa do wielokrotnego wykorzystywania zdjęć i filmów z ich wizerunkiem, wykonywanych podczas gry. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę i powielanie wykonanych zdjęć oraz filmów, wprowadzanie ich do pamięci komputera, publikowanie przez Organizatora w prasie, na stronach internetowych, w portalach społecznościowych oraz informacjach medialnych – celem informowania o grze oraz zadaniach statutowych Organizatora.

21. Podanie danych osobowych przez Uczestników oraz udzielenie zgody na wykorzystanie wizerunku jest dobrowolne.

22. Administratorem danych osobowych uczestników jest Miejska Biblioteka Publiczna w Rumi. Kontakt z Inspektorem Ochrony Danych: biuro@bibliotekarumia.pl. Zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) dane będą przetwarzane w celach związanych z grą.

23. Uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.

24. Dane osobowe będą przetwarzane do zakończenia czasu trwania gry.

25. Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do UODO, gdy uzna, że przetwarzanie danych osobowych jego dotyczących narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych.

§ 4. Zwycięzcy Gry

26. Zwycięzcą jest każdy, kto dotrze do punktu finałowego Gry.

27. W sobotę 18.09.2021 r. (premiera gry) Organizator przewiduje nagrodę w postaci dyplomu dla wszystkich uczestników, którzy ukończą grę w określonych godzinach.

28.Organizator zastrzega sobie prawo do przyznania wybranym graczom nagród dodatkowych.

§ 5. Postanowienia końcowe

29. Regulamin znajduje się na stronie internetowej Organizatora – www.rumia.eu.

30. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos

rozstrzygający należy do Organizatora.

31. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w regulaminie.