Załącznik nr 1 do zarządzenia nr 553/53/2020

burmistrza Rumi z 20.02.2020 r.

**Regulamin interaktywnego turnieju wiedzy o samorządzie terytorialnym i Rumi**

**Postanowienia Ogólne**

1. Organizatorem interaktywnego turnieju jest gmina Rumia, współorganizatorem jest Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Rumi, a jego realizatorem firma Quizspotter.
2. Celem interaktywnego turnieju jest: przybliżanie wiedzy o samorządzie terytorialnym i mieście Rumi, kształtowanie postaw obywatelskich oraz integracja lokalnej społeczności.
3. Uczestnikami mogą być wyłącznie drużyny składające się z mieszkańców Rumi, które po przesłaniu poprawnie wypełnionej karty zgłoszenia zostały przez Organizatora zakwalifikowane do turnieju.
4. Uczestnikami turnieju mogą być pracownicy urzędu miasta, przedstawiciele władz miasta i Rady Miejskiej Rumi (oficjalne reprezentacje), ale w przypadku zdobycia największej liczby punktów i zajęcia I miejsca nie otrzymają oni nagrody głównej. W takim przypadku otrzymają tylko upominki rzeczowe za uczestnictwo.
5. Każda drużyna składa się z trzech osób, które najpóźniej w dniu turnieju ukończyły 18. rok życia.
6. Warunkiem uczestnictwa jest dostarczenie wypełnionej karty zgłoszenia (załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu) do siedziby Urzędu Miasta Rumi, pokój nr 113 lub mailowo na adres promocja@rumia.eu. Decyduje data wpływu, a nie data nadania.
7. Kartę zgłoszenia należy dostarczyć w terminie do 10.03.2020 r.
8. Zakres tematyczny turnieju: 30 lat samorządu terytorialnego w Polsce oraz Rumia m.in.: symbole miejskie, znane osoby, wydarzenia kulturalne i sportowe, historia (najważniejsze wydarzenia),miasta partnerskie.
9. Interaktywny turniej odbędzie się 20.03.2020 r. w hali Miejskiego Ośrodka Sportu i Rekreacji w Rumi.
10. Każda drużyna na czas interaktywnego turnieju otrzyma tablet niezbędny do uczestnictwa w grze.
11. Podczas zapisów drużyny posługują się pełną nazwą. Nazwa nie może być obraźliwa i wulgarna. Organizator ma prawo zmienić nazwę drużyny o czym poinformuję właściwą drużynę.
12. Interaktywny turniej zostanie przeprowadzony w nowoczesnej formule quizspotter, która umożliwia obserwowanie pytań oraz bieżącego rankingu drużyn na dużym ekranie. Rozgrywka odbywa się przy udziale publiczności zgromadzonej w miejscu imprezy.
13. Na pytanie prezentowane na ekranie należy odpowiedzieć drużynowo, używając powierzonego tabletu.
14. Odpowiedzi i aktualny wynik rywalizacji ukazują się na dużym ekranie po zakończeniu każdej rundy. Pytania będą prezentowane w formie czytanej (przez prowadzącego) oraz pisanej (na ekranie i na urządzeniach graczy).
15. Drużyny mają 30 sekund na udzielenie odpowiedzi. Czas upływa od momentu wyświetlenia pytania.
16. Gracze wybierają jedną spośród czterech zaproponowanych odpowiedzi lub wstrzymują się od odpowiedzi.
17. Poprawna odpowiedź jest nagradzana punktami, zaś błędna karana punktami ujemnymi.
18. Interaktywny turniej składa się z 21 pytań. Wygrywa drużyna, która po 21 pytaniach zdobędzie najwięcej punktów.
19. W sytuacji remisu, który nie pozwala na wyłonienie zwycięzcy, drużyny o tym samym wyniku otrzymają dodatkowe pytanie. W tym wypadku wygrywa drużyna, która na dodatkowe pytanie odpowie prawidłowo i jako pierwsza.
20. Podczas interaktywnego turnieju nie jest dozwolone korzystanie z pomocy dydaktycznych, telefonów oraz innych urządzeń multimedialnych.
21. Na początku interaktywnego turnieju zostanie przeprowadzona wprowadzająca w zasady seria próbna.
22. Nagrodą główną dla drużyny, która zdobędzie największą liczbę punktów są trzy tablety, których fundatorem jest Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Rumi.
23. Pozostałe drużyny biorące udział w interaktywnym turnieju otrzymają upominki rzeczowe oraz dyplomy.
24. Nad prawidłowym przebiegiem interaktywnego turnieju czuwa trzyosobowa komisja powołana przez Organizatora. Decyzje komisji są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.
25. Szczegółowe informacje o interaktywnym turnieju można uzyskać w Referacie Promocji, Estetyzacji i Komunikacji Społecznej Urzędu Miasta Rumi pod nr telefonu 58 679 66 01.
26. Uczestnicy interaktywnego turnieju wyrażają zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych i wizerunkowych na rzecz promocji interaktywnego turnieju wiedzy o Unii Europejskiej. Dane będą wykorzystane w mediach elektronicznych (oficjalna strona miasta, profil miasta na Facebooku i Instagramie, profilu burmistrza i jego zastępców w mediach społecznościowych), tradycyjnych Urzędu Miasta Rumi oraz w lokalnych mediach (m.in. w biuletynie „Rumskie Nowiny”, Expressie Powiatu Wejherowskiego, Gońcu Rumskim, Dzienniku Bałtyckim i jego dodatkach, portalu nadmorski24.pl, portalu gwe24.pl, portalu male-trojmiasto.pl). **Administratorem pozyskanych danych jest burmistrz Rumi, ul. Sobieskiego 7, 84-230 Rumia.** Kontakt z Inspektorem Ochrony Danych: iod@um.rumia.pl. Uczestnik posiada prawo do żądania od administratora dostępu do danych osobowych, prawo do ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, prawo do przeniesienia danych i prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie.
27. Sytuacja nieprzewidziane w niniejszym Regulaminie rozstrzyga komisja powołana przez Organizatora.
28. Udział w interaktywnym turnieju jest jednoznaczny z akceptacją niniejszego regulaminu.

Załącznik nr 1 do Regulaminu

Karta zgłoszenia

Nazwa drużyny: …………………………………………………………………………………………………

Numer telefonu:

…………………………………………………………………………………………………

|  |  |
| --- | --- |
|  | Imię i nazwisko  |
| Uczestnik nr 1 |  |
| Uczestnik nr 2 |  |
| Uczestnik nr 3 |  |

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych (zgodnie z ustawą z 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych) przez Organizatora wyłącznie do celów niniejszego interaktywnego turnieju.

Oświadczam, że zapoznałam/em się z treścią i przyjmuję warunki określone w Regulaminie interaktywnego turnieju.

…………………………………………………..

(czytelny podpis uczestnika nr 1)

…………………………………………………..

(czytelny podpis uczestnika nr 2)

…………………………………………………..

(czytelny podpis uczestnika nr 3)