Załącznik nr 1 do zarządzenia nr 529/29/2020

burmistrza Rumi z 4.02.2020 r.

**Regulamin interaktywnego turnieju wiedzy o Unii Europejskiej**

**Postanowienia Ogólne**

1. Organizatorem interaktywnego turnieju jest gmina Rumia, a jego realizatorem firma Quizspotter.
2. Celem interaktywnego turnieju jest: kształtowanie postaw obywatelskich, przybliżanie uczniom wiedzy o Unii Europejskiej i państwach członkowskich, zapoznanie z działaniem instytucji unijnych oraz rozwijanie u młodzieży zainteresowania problematyką europejską.
3. Uczestnikami mogą być wyłącznie drużyny składające się z uczniów uczęszczających do placówek oświatowych działających na terenie Rumi, które po przesłaniu poprawnie wypełnionej karty zgłoszenia zostały przez Organizatora zakwalifikowane do turnieju.
4. Każda drużyna składa się z trzech osób, które najpóźniej w dniu turnieju ukończyły 15. rok życia. Górna granica wieku wynosi 17 lat.
5. Każdy z członków drużyny musi posiadać ważny dowód osobisty lub paszport.
6. Każda drużyna musi posiadać opiekuna będącego pracownikiem danej placówki oświatowej. Opiekun odpowiada za przygotowanie drużyny oraz kontakt z Organizatorem. Opiekun nie uczestniczy aktywnie w interaktywnym turnieju.
7. Każda placówka oświatowa może wystawić maksymalnie trzy drużyny.
8. Warunkiem uczestnictwa jest dostarczenie przez placówkę oświatową wypełnionej karty zgłoszenia (załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu) do siedziby Urzędu Miasta Rumi, pokój nr 113.
9. Do karty zgłoszenia muszą zostać dołączone zgody rodziców lub pełnoprawnych opiekunów na udział w interaktywnym turnieju (załącznik nr 2 do Regulaminu).
10. Kartę zgłoszenia należy dostarczyć w terminie do 5.03.2020 r.
11. Zakres tematyczny turnieju: historia Unii Europejskiej, państwa członkowskie, ojcowie i symbole Unii Europejskiej, instytucje Unii Europejskiej, Polska w strukturach unijnych, polityka gospodarcza i regionalna Unii Europejskiej, traktaty unijne oraz wykorzystanie funduszy unijnych przez Polskę i Rumię.
12. Interaktywny turniej odbędzie się 20.03.2020 r. w hali Miejskiego Ośrodka Sportu i Rekreacji w Rumi.
13. Każda drużyna na czas interaktywnego turnieju otrzyma tablet niezbędny do uczestnictwa w grze.
14. Podczas zapisów drużyny posługują się pełną nazwą szkoły. W przypadku dwóch lub trzech drużyn reprezentujących tę samą szkołę dopisana zostanie cyfra rzymska: I, II lub III.
15. Interaktywny turniej zostanie przeprowadzony w nowoczesnej formule quizspotter, która umożliwia obserwowanie pytań oraz bieżącego rankingu drużyn na dużym ekranie. Rozgrywka odbywa się przy udziale publiczności zgromadzonej w miejscu imprezy.
16. Na pytanie prezentowane na ekranie należy odpowiedzieć drużynowo, używając powierzonego tabletu.
17. Odpowiedzi i aktualny wynik rywalizacji ukazują się na dużym ekranie po zakończeniu każdej rundy. Pytania będą prezentowane w formie czytanej (przez prowadzącego) oraz pisanej (na ekranie i na urządzeniach graczy).
18. Drużyny mają 30 sekund na udzielenie odpowiedzi. Czas upływa od momentu wyświetlenia pytania.
19. Gracze wybierają jedną spośród czterech zaproponowanych odpowiedzi lub wstrzymują się od odpowiedzi.
20. Poprawna odpowiedź jest nagradzana punktami, zaś błędna karana punktami ujemnymi.
21. Interaktywny turniej składa się z 21 pytań. Wygrywa drużyna, która po 21 pytaniach zdobędzie najwięcej punktów. W tym wypadku wygrywa drużyna, która na dodatkowe pytanie odpowie prawidłowo i jako pierwsza.
22. W sytuacji remisu, który nie pozwala na wyłonienie zwycięzcy, drużyny o tym samym wyniku otrzymają dodatkowe pytanie.
23. Podczas interaktywnego turnieju nie jest dozwolone korzystanie z pomocy dydaktycznych, telefonów oraz innych urządzeń multimedialnych.
24. Na początku interaktywnego turnieju zostanie przeprowadzona wprowadzająca w zasady seria próbna.
25. Nagrodą główną dla drużyny, która zdobędzie największą liczbę punktów, jest wyjazd wraz z opiekunem do siedziby Parlamentu Europejskiego (Region Stołeczny Brukseli, Belgia) w terminie 24–28.05.2020 r. Wyjazd jest możliwy dzięki zaproszeniu europosła Janusza Lewandowskiego. W wyjeździe studyjnym będą brać udział inne osoby zaproszone przez biuro poselskie. Za program wyjazdu odpowiada biuro poselskie. W ramach wyjazdu drużynie i opiekunowi zostanie zagwarantowany: transport, zakwaterowanie, zwiedzanie Brukseli wraz z przewodnikiem, zwiedzanie siedziby Parlamentu Europejskiego, zwiedzanie Brugii, wyżywienie (25.05 lunch kanapkowy i kolacja; 26.05 śniadanie, lunch, kolacja; 27.05 śniadanie, lunch kanapkowy).
26. Za odwołanie lub zmianę terminu wyjazdu, który odbywa się na zaproszenie europosła Janusza Lewandowskiego, Organizator nie ponosi odpowiedzialności. W przypadku odwołania wyjazdu drużyna otrzyma nagrody rzeczowe.
27. Pozostałe drużyny biorące udział w interaktywnym turnieju otrzymają nagrody rzeczowe oraz dyplomy.
28. W przypadku rezygnacji drużyny z wyjazdu do Parlamentu Europejskiego lub niespełnienie wymogów określonych w Regulaminie prawo do wyjazdu otrzymuje kolejna drużyna, która zdobyła największą liczbę punktów.
29. Nad prawidłowym przebiegiem interaktywnego turnieju czuwa trzyosobowa komisja powołana przez Organizatora. Decyzje komisji są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.
30. Szczegółowe informacje o interaktywnym turnieju można uzyskać w Referacie Promocji, Estetyzacji i Komunikacji Społecznej Urzędu Miasta Rumi pod nr telefonu 58 679 66 01.
31. Uczestnicy interaktywnego turnieju wyrażają zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych i wizerunkowych na rzecz promocji interaktywnego turnieju wiedzy o Unii Europejskiej. Dane będą wykorzystane w mediach elektronicznych (oficjalna strona miasta, profil miasta na Facebooku i Instagramie, profilu burmistrza i jego zastępców w mediach społecznościowych), tradycyjnych Urzędu Miasta Rumi oraz w lokalnych mediach (m.in. w biuletynie „Rumskie Nowiny”, Expressie Powiatu Wejherowskiego, Gońcu Rumskim, Dzienniku Bałtyckim i jego dodatkach, portalu nadmorski24.pl, portalu gwe24.pl, portalu male-trojmiasto.pl). **Administratorem pozyskanych danych jest burmistrz Rumi, ul. Sobieskiego 7, 84-230 Rumia.** Kontakt z Inspektorem Ochrony Danych: iod@um.rumia.pl. Uczestnik posiada prawo do żądania od administratora dostępu do danych osobowych, prawo do ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, prawo do przeniesienia danych i prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie.
32. Sytuacja nieprzewidziane w niniejszym Regulaminie rozstrzyga komisja powołana przez Organizatora.
33. Udział w interaktywnym turnieju jest jednoznaczny z akceptacją niniejszego regulaminu.

Załącznik nr 1 do Regulaminu

Karta zgłoszenia

Nazwa placówki oświatowej: ……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………

Imię i nazwisko opiekuna: …………………………………………………………………….

Adres mailowy do opiekuna: ………………………………………………………………….

Numer telefonu do opiekuna: ………………………………………………………………….

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Imię i nazwisko  | Data urodzenia  |
| Uczestnik nr 1 |  |  |
| Uczestnik nr 2 |  |  |
| Uczestnik nr 3 |  |  |

……………………………………………………………………….

(pieczęć szkoły, podpis dyrektora szkoły)

Załącznik nr 2 do Regulaminu

Nazwa placówki oświatowej:……………………………………………………………………

Imię i nazwisko uczestnika: …………………………………………………………………….

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych (zgodnie z ustawą z 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych) przez Organizatora wyłącznie do celów niniejszego interaktywnego turnieju.

Oświadczam, że zapoznałam/em się z treścią i przyjmuję warunki określone w Regulaminie interaktywnego turnieju.

…………………………………………………..

(czytelny podpis uczestnika)

**Zgoda rodziców/ opiekunów**

Wyrażam zgodę, na udział …………………………………………………………

 (imię i nazwisko dziecka)

w interaktywnym turnieju. Oświadczam, że zapoznałem/zapoznałam się z treścią Regulaminu i akceptuję jego postanowienia.

……….……………………………………………...

(data, podpis rodziców/prawnych opiekunów)