

Interpelacje Radnych

Rady Miejskiej Rumi



1. Nazwisko i imię zgłaszającego – Bartelke Piotr

2. Data wpływu – 29.08 2019 r.

Michał Pasieczny

Burmistrz Miasta Rumi

W SPRAWIE, ZBIORNIKÓW RETENCYJNYCH NA TERENIE MIASTA RUMI.

Szanowny Panie Burmistrzu, zwracam się z interpelacją w sprawie utworzenia na terenach miejskich zbiorników retencyjnych wód opadowych i roztopowych.

Zwracam się z prośbą o informację na temat planów dotyczących utworzenia zbiorników retencyjnych w Rumi, (lokalizację, liczba, planowany termin wybudowania, a także opis wykorzystania zbiornika).

Pragnę podkreślić, iż zbiorniki retencyjne mają zastosowanie przede wszystkim, jako zmniejszające zagrożenie powodziowe, ale także mogą spełniać rolę i służyć do wykorzystania wód opadowych i roztopowych, np. do podlewania miejskiej zieleni, a także pełniące funkcję estetyczną i rekreacyjną. Obecnie po ulewach deszczu na terenie całej Rumi występują zagrożenia podtopieniem z powodu nie przyjmowania wody przez miejski kanał burzowy. Przykładowo odnoś się do Janowa, w którym występują podtopienia posesji np. przy ulicy Kolejowej, Żeglarzy, Szkutników oraz w okolicy firmy J.J. Darboven i Fabryki Kottów F.U.O., a także budynki wielomieszkaniowe SM „Janowo” - 2K, M, N, U, W, nr 5 i 11 przy ulicy Stoczniowców, budynki wielomieszkaniowe ulica Pomorska, ulica Dąbrowskiego przy Głównym Punkcie Zasilania GPZ, przy stacji CPN Orlen, przy sklepie Biedronka oraz pod wiaduktem kolejowym przy ulicy Dąbrowskiego/Hutnicza, który to odcinek staje się nie przejezdny dla ruchu drogowego.

W moim przekonaniu, działania w zakresie tworzenia zbiorników retencyjnych powinny być dokładnie zaplanowane, a następnie realizowane przez „Miasto Rumia”, co pozwoli głównie na zwiększenie bezpieczeństwa, ale także podniesie tzw., jakość życia mieszkańców naszego miasta poprzez np. teren rekreacyjny. Obecnie nie dostrzegamy potencjału wód opadowych i roztopowych, które możemy wykorzystać do różnych celów w życiu miasta i korzyści dla miasta.

Z poważaniem,

Piotr Bartelke